مبادرة '□□□□ □□□□ □□□ □□□□□□□' تحوّل وقت الأطفال من الاستهلاك إلى الإبداع



نخيل نيوز/ خاص

تحمل مبادرة "□□□□ □□□□ □□□ □□□□□□□" رسالة قوية حينما تنظر إلى جيل الأطفال العراقيين الذين ينمون وسط تكنولوجيا القرن الواحد والعشرين. تأسست هذه المبادرة الرائدة عام 2013 بهدف تطوير مهارات البرمجة لدى الأطفال في الفئة العمرية من 8 إلى 15 عامًا.

الفكرة الرئيسية وراء المبادرة تكمن في استثمار وقت الأطفال، الذي يقضون ساعات طويلة في استهلاك التكنولوجيا فيما يتضمن الألعاب الإلكترونية ومواقع التواصل الاجتماعي. يهدف الفريق القائم على المبادرة إلى تحويل هذا الاستهلاك إلى إبداع من خلال تعليم البرمجة، حيث تسهم هذه المهارات في تطوير المنطق والإبداع لدى الأطفال.

منذ انطلاق المبادرة، نظمت ورش عمل تعليمية تستمر حتى اليوم، وشاركت في مسابقات محلية وعالمية. تركز هذه المسابقات على مشاريع الأطفال التي تعمل على تحقيق أهداف التنمية المستدامة باستخدام التكنولوجيا.

وفي إطار التوسع، أطلقت المبادرة "رحلة السندباد التعليمية" التي تهدف إلى زيارة 18 محافظة عراقية، وذلك لتعزيز التنمية المستدامة وتقديم الدعم للأيتام وذوي الدخل المحدود، فتأتي المبادرة كجسر تربط بين التكنولوجيا وتحقيق أهداف التنمية في المجتمع.


www.palms-news.com


www.palms-news.com


www.palms-news.com


CODING
Coding 4 Kids IRAQ
ورشة عمل لجيل الفا في محافظة نينوى في مجال الذكاء الاصطناعي حول
توظيف الذكاء الاصطناعي في المحيطات
هذه الورشة
www.palms-news.com